# 附件：

# “创艺未来”青少年传统体育精神科技艺体创意展示活动规则

## 一 智能科技体育技艺秀

### 活动目标

### 通过积极参与活动，提高学生在智能科技与传统体育精神、体育技艺结合方面的创新与实践能力。让智能科技技术在体育领域的应用更广泛，推动科技技术在艺体领域的创新和普及，同时具有广泛的社会和文化价值。

### 2.参与形式和要求

（1）活动通过线上提交视频作品参与展示；

（2）参与学生可以为个人或团队；

（3）参与学生需具备一定的体育技能与智能科技技术结合运用的能力；

### 3. 活动内容

（1）将智能科技（比如智慧舞台、AI人工智能、机器人、传感器等）与体育技艺结合起来，编排节目表演展示。

（2）表演内容包含至少两种不同的体育项目(比如篮球、足球、体操、武术或者舞蹈等），通过与智能科技的结合，展示智能科技如何提升或改变传统体育技艺。

### 4. 评分标准

创新性（30%）作品需呈现原创的智能科技与体育融合方案，体现跨学科创新思维（如AI算法优化传统训练模式或AR技术重构运动叙事）

技术性（30%）技术架构需包含可扩展接口，支持至少3种体育场景迁移应用

艺术性（20%）视听表达须建立科技美学语言体系，叙事结构需包含起承转合的戏剧张力

体育技艺（20%）要求展示复合型运动技能（至少融合2类体育项目的核心技术动作）

二、AI舞台艺体科创剧

### 活动目标

### 通过积极参与活动，展示参与者在AI技术与舞台艺术、体育、科技创新结合方面的综合能力。让AI技术在艺术、体育教育和传播领域得到应用更广泛，推动科技技术在艺术和体育领域的创新和普及，同时具有广泛的社会和人文价值。

1. **参与形式和要求**

（1）活动通过线上提交视频作品参与展示；

（2）参与学生可以为个人或团队；

（3）参与学生需具备一定的艺术、体育舞台表演与AI技术创新运用的能力；

**3. 活动内容**

（1）创编并展示一个与智能科技（如智慧舞台、AI、机器人、传感器等）相结合的音、舞、诗、剧、体等形式的舞台表演作品；

（2）表演展示需使用至少一种AI技术（如智慧舞台、语音识别、图像识别、自然语言处理等）。

### 4. 评分标准

创意性（30%）作品需突破传统框架，如将传统艺术与全息投影等创新形式结合，或通过AI算法生成传统体育精神的艺术表达动态 。

技术性（30%）考察VR/AR技术还原传统艺体表演场景的精度，或传感器实时捕捉运动数据并生成可视化艺术的效果。

艺术性（20%）注重构图、色彩与光影设计，如通过动态光影投影再现传统艺体的叙事场景，或利用数字水墨风格表现声效、音乐、语言、舞蹈、体技的动态画面，增强沉浸感。

体育、艺术元素（20%）通过形式创新与竞技互动性，准确还原传统体育项目的核心技巧与文化背景，将传统体育元素抽象为艺术符号，突破传统艺术媒介传承传统文化精神。

三、数字科技艺体创意展示

### 1. 活动目标

通过积极参与活动，展示出参与者在数字孪生技术与体育创意结合方面的创新与实践能力。让AI技术在数字体育领域应用更广泛，推动AI技术在数字体育、数字科技领域的创新和应用。

### 2.参与形式和要求

（1）活动通过线上提交视频作品参与展示；

（2）参与学生可以为个人或团队；

（3）参与学生需具备一定的数字孪生技术和体育知识。

### 3.活动内容

（1）设计并展示一个基于数字孪生技术的体育创意作品；

（2）项目需包含数字孪生技术的应用，如虚拟现实、增强现实、3D建模等；

（3）展示形式可以是实物模型、虚拟演示或互动体验。

### 4. 评分标准

创新性（30%）聚焦数字孪生技术与体育场景的融合突破，要求提出新颖的虚实交互逻辑（如AI动态建模优化运动轨迹预测或区块链技术保障训练数据可信度），鼓励跨学科解决方案（如元宇宙空间重构传统活动）。

技术性（30%）重点考察数字孪生模型的核心技术实现，要求模型运行流畅稳定（如数据同步精准、仿真环境实时反馈），技术方案需适配主流开发工具并具备。

实用性（20%）作品应具备明确的体育领域应用价值（如解决训练损伤预警、场馆能耗优化等痛点），支持可落地的交互功能（至少2类用户角色操作验证）。

创意性（20%）强调数字孪生叙事的艺术表达（如通过粒子特效可视化肌肉力学变化或历史赛事数据三维时空重演），需突破传统展示形式（如结合脑机接口生成个性化孪生形象）。

### 四、活动作品要求

1.作品内容需切合本次活动主题，思想健康，积极向上。突出展示艺术、传统体育精神与AI技术相结合，着装得体，动作流畅，表情生动自然，鼓励作品原创。

2.线上活动展示过程中可采用配乐、伴奏等辅助手段，学生本人必须出现在视频画面中，画面需带有学生姓名、学校、活动组别等字幕。

3.活动作品视频要求：视频格式为MP4，横屏，分辨率为720P；播放时长一般3—5分钟，不超过5分钟（超过时间酌情扣分）；

4.作品提交默认版权归活动主办方所有，主办方有权将优秀获奖作品用于非营利性公益宣传，并给予作者署名。

### 五、活动流程

1.报名阶段：活动网站**https://sports.feiyiyishu.top/**或者各省（市）组织机构处报名。

2.初审阶段：参与学生5月30日前在网站报名入口报名，将作品上传至【百度网盘】，同步将链接和提取码粘贴至网站报名通道【实践方向】处，以供评委收集评审。30个工作日后，可在网站查询成绩，同时公布入围终审名单。

3.终审阶段：入围终审名单的学生于7月30日前作品上传至【百度网盘】，同步将链接和提取码粘贴至网站报名通道【实践方向】处，评委进行评审。30个工作日后，可在网站查询成绩。